## 応募費用

応募1作品につき5,000円

※エントリーいただいた方に別途ご請求いたします。

#### エントリー方法

下記のエントリー・アンバサダー募集のQRコードから ホームページへアクセスし、申込フォームに必要事項を入力 してご応募下さい。

# 作品提出方法

以下のデータを作成し、メールに添付して期限内に提出してください。なお、応募に係る費用は応募者負担とし、提出データは返却しませんのでご了承下さい。

(必須)①作品データ(A3横使い×2枚)

(以下の内容を含むものとする)

- ・作品タイトル
- ・物件内容(設計趣旨、配置・平面・立面・断面図、外観写真、使用した木材と産地との関係性など)を含むもの ※図面縮尺は自由
- ②図面集(A3横使いPDFデータ) ※表紙は必要ありません 平面図、立面図、矩計図、その他設計意図を表現するスケッチや 図表・詳細図など
- ③写真集(A3横使いPDFデータ) ※表紙は必要ありません バース、模型写真も可 A3横使いであれば書式は自由 (1ページに複数枚の貼り付けも可)
- 作品データ(PDFファイル)についての注意事項
- ・データ容量が10MBを超える場合はデータ便等で送付してください。
- ・PDFデータは必ず画面の拡大・縮小を行っても文字データが読める形式で作製してください。※写真等の解像度は推奨350dpi
- ・審査の公平を期すため、作品データ内に応募者が特定できる情報の記載はご遠慮ください。(社名、屋号、ロゴ、個人名、建築場所等)

### 審查項目

- ・地域材を使用し、産地との関係などが工夫されたもの
- ·木材の利用を進める構法、新たな用途への工夫がされたもの
- ・居住性やデザイン性を高めるための工夫がされたもの
- ・その他、環境保全や街並み形成への工夫がされたもの

# スケジュール

#### 2023年9月 一次審査(非公開)

三澤文子(Ms建築設計事務所)、神家昭雄(神家昭雄建築研究室)、 吉井歳晴(WIZ ARCHITECTS)、今津修平(Muff)の4名の 審査員により、上位作品を選出。

## 2023年10月 二次審査(非公開)

上位作品を現地に赴いて審査します。

2023年11月25日(土) 三次審査(公開プレゼンテーション)

時間:13時30分~

∖場所:兵庫県民会館 11階 パルテホール /

審査員と一般観覧者の前で一次審査通過作品のプレゼンテーションを実施。それらの総評を行いながら、審査員がその場で協議し、以下の賞を決定します。

最優秀賞[兵庫県知事賞](1点)、優秀賞(2点)、入賞

※上位作品以外の中からも、奨励賞・協賛賞・アンバサダー賞などを選定します。

# ■ 地域材アンバサダー 同時募集 ■

『地域材利活用建築デザインコンテスト』では「木が好き」をPRして、一緒になってコンテストを盛り上げていただく仲間を募集しています。アンバサダーの皆さんからのコメントが地域材の良さをたくさんの方に伝える力にきっとなることと思います。

#### こんな方を募集しています

- ・木が好きな方、地域産木材に関わる方 (林業・行政・木材市場等)
- ・山やキャンプが好きな方
- ・木のある暮らしを送られている住まい手
- ・木のある暮らしを提案する建築家
- ・山の良さに魅入られた方
- ・地域産木材のことを知りたい方
- ・地域産木材のことを周りに伝えてくれる方

## メンバー限定特典

- ・コンテストの進捗状況がわかる
- ・過去の応募作品一覧が見れる!
- ・みんなで選ぶアンバサダー賞に投票する権利
- ・運営側やクリエイターと懇親できる権利
- ・アンバサダーだけの特別なイベントをご案内
- ・自ら申し込みできる権利
- (事務局がクリエイターにお願いに行きます)
- ・次回のコンテスト開始をお知らせ

地域材利活用コンテストの

- ●作品エントリー
- ●アンバサダーの応募 はコチラから



# 第4回地域材利活用建築デザインコンテスト in 兵庫 公開審査

日時

2023年11月25日 13:30~16:30

参加方法

当日、上記エントリーのQRコードよりご視聴ください。

※事前のお申込みは必要ありません。

※上記QRコードは、公開審査前日まで地域材利活用コンテストのHPへアクセスします。

応募(提出) 及び 問い合わせ先

# 地域材利活用建築デザインコンテスト in 兵庫 運営事務局

〒671-2533 兵庫県宍粟市山崎町須賀沢809-1 アット・リンクス(株)兵庫ブランチ内 TEL:0790-64-0150 FAX:0790-64-0151 E-mail:info@tiikizai-hyogo.jp [営業時間] 土日祝を除く平日 月~金10:00~16:00